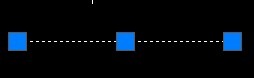
# 掣點

[](http://lh4.ggpht.com/_dZxhLfWjff4/TDCe-NsDWwI/AAAAAAAAEx8/Q-J3C-T5zmA/s1600-h/clip_image002%5b3%5d.jpg)說明 : 使用掣點的優點為，可以不需要輸入指令，直接使用指令，並且有多重的功能，重複使用指令。

掣點使用方式

1.選取物件 / 2.點選要使用的掣點

[](http://lh4.ggpht.com/_dZxhLfWjff4/TDCe8PrT_-I/AAAAAAAAEx0/60BnJefJ3Uc/s1600-h/clip_image001%5b3%5d.jpg)

3.變成紅色後，按滑鼠右鍵 / 4.點選要使用的繪圖指令

# 橢圓指令

指令 : ELLIPSE 快速鍵 : EL

使用方法一 長軸

1. 輸入EL / 2.點第1軸點
2. 輸入第2軸距離或點第2軸點 / 輸入第3軸距離或點第3軸點

使用方法二 中心點

1. 輸入EL / 輸入C中心點
2. 點選中心點 / 輸入第2軸距離或點第2軸點
3. 輸入第3軸距離或點第3軸點

使用方法三 旋轉角

1. 輸入EL / 點第1軸點
2. 輸入第2軸距離或點第2軸點
3. 輸入R旋轉 / 輸入旋轉角度

# 切斷物件BR

指令 : BREAK 快速鍵 : BR

1. 輸入BR / 選取物件
2. 輸入(F) / 點要切斷的物件第一點 / 點要切斷的物件第二點